مسابقات فوتبال پیکارهای ورزشی جام جان‌باختگان در سه رده‌ی نونهالان، نوجوانان، بزرگسالان و همچنین پیشکسوتان برگزار می‌گردد. این رقابت‌ها طبق قوانین فوتبال داخل سالن (فوتسال) انجام می‌شود. جهت آشنایی بیشتر شرکت‌کنندگان این رشته با قوانین فوتسال، به برخی موارد مهم از قوانین این رشته در این آیین‌نامه اشاره شده است؛ در پایان، مجموعه‌ای از قوانین آیین‌نامه‌ی داخلی برگزاری پیکارهای جام جان‌باختگان ذکر شده است که تیم‌ها موظفند جهت آگاهی کامل از مقررات، آن‌ها را مطالعه نمایند.

تذکر: عدم ذکر مواردی از قوانین فوتسال در آیین‌نامه پیش رو دلیل بر نبودن آن مورد نمی‌باشد و شرکت‌کنندگان موظفند برای آگاهی یافتن کامل از قوانین فوتسال به دفترچه‌ی قوانین و مقررات فوتسال منتشر شده توسط فدراسیون بین‌المللی فوتبال (فیفا-FIFA) مراجعه نمایند.

۱- تعداد بازیکنان

۱-۱- بازیکنان

یک مسابقه توسط دو تیم انجام می‌شود. هر تیم شامل حداقل ۶ و حداکثر ۱۰ بازیکن می‌باشد که ۵ بازیکن در زمین بازی می‌کنند. یکی از پنج نفر دروازه‌بان است.

۱- در شروع بازی هر تیم با ۵ بازیکن باید بازی را آغاز نماید.

۲- در صورت اخراج بازیکنان و رسیدن تعداد بازیکنان هر تیم به کمتر از ۳ نفر مسابقه تعطیل می‌شود.

تذکر: مربی تیم ممکن است در طول مسابقه دستورات تاکتیکی را به بازیکنان بدهد ولی در هر صورت نباید در کار بازیکنان و داوران اختلال ایجاد کند و همواره باید رفتار مناسبی داشته باشد.

۱-۲- روش انجام تعویض

حداکثر تعداد بازیکنان جانشین مجاز، ۵ نفر است. در حین مسابقه، تعداد تعویض‌ها نامحدود و به صورت پروازی[۱] است. برای تعویض، شرایط زیر باید رعایت شود:

- بازیکن خارج‌شونده باید از منطقه تعویض تیم خود زمین بازی را ترک کند.
- بازیکن واردشونده نیز باید از منطقه تعویض تیم خود وارد زمین بازی شود، اما تا زمانی که بازیکن خارج‌شونده کاملاً از خط کناری زمین نگذشته، بازیکن جانشین نباید وارد زمین بازی شود.
- تمامی بازیکنان جانشین، چه در بازی شرکت کنند و یا شرکت نکنند، تحت اقتدار و اختیار داور خواهند بود.
- تعویض زمانی کامل می‌شود که بازیکن جانشین وارد زمین بازی شود، از آن لحظه او بازیکن محسوب می‌شود و بازیکن بودن فرد خارج‌شونده خاتمه می‌یابد.
- دروازه‌بان می‌تواند جای خود را با هر بازیکن دیگری عوض نماید.

تبصره۱: تعویض دروازه‌بان در حین بازی باید با اجازه‌ی داور صورت گیرد.

تبصره۲: دروازه‌بان می‌تواند در ضربات پنالتی حین بازی و یا در ضربات پنالتی پایان بازی (در صورت تساوی) با اجازه‌ی داور جای خود را با هریک از بازیکنان تیم خود عوض کند.

[۱] بازیکن تعویض شده می‌تواند دوباره به جای بازیکنی دیگر، به زمین بازی برگردد. تعویض زمانی انجام می‌شود که توپ در جریان و یا خارج از جریان بازی باشد

۲- وسایل بازیکنان

بازیکن نباید از وسایلی استفاده کند که برای بازیکنان دیگر و خودش خطرناک باشد.

تذکر: این وسایل شامل هرگونه زیورآلات و... می‌شود.

۲-۱- وسایل اجباری

وسایل اجباری هر بازیکن شامل:

- بلوز یا پیراهن ورزشی (پیراهن‌ها باید حتماً آستین داشته باشند)
- شورت ورزشی (اگر بازیکنی از زیر شورتی یا کشاله‌بند استفاده کند رنگ آن باید همرنگ شورت باشد)
- جوراب ساق‌بلند ورزشی
- محافظ ساق (قلم‌بند)
- کفش (تنها کفش‌هایی مجاز می‌باشند که دارای چرم نرم یا کتانی توأم با کف لاستیکی یا ماده مشابه باشند). استفاده از کفش ورزشی الزامی است.

تذکر: تعویض شماره‌ی بازیکنان تا پایان رقابت‌ها مجاز نمی‌باشد و بازیکن موظف است تا آخر مسابقات با شماره‌ی ثابت بازی کند.

۲-۲- محافظ ساق

- محافظ ساق باید کاملاً توسط جوراب پوشانده شود.
- محافظ ساق باید از جنس لاستیک یا پلاستیک یا مواد مشابه باشد.
- محافظ ساق باید بتواند به مقدار قابل ملاحظه از ساق‌ها محافظت نماید.

۲-۳- دروازه‌بان‌ها

- دروازه‌بان‌ها مجازند شلوار بلند بپوشند.
- رنگ لباس دروازه‌بان‌ها باید به راحتی متمایز از بازیکنان و داوران باشد.
- اگر بازیکنی با دروازه‌بان تعویض گردید باید لباس دروازه‌بانی با شماره‌ی خودش بپوشد.

۳- مدت مسابقه

مدت مسابقه در دو وقت مساوی ۱۵ دقیقه‌ای برای نونهالان، نوجوانان و پیشکسوتان و دو وقت مساوی ۲۰ دقیقه‌ای برای رده بزرگسالان می‌باشد؛ احتساب وقت بازی به عهده‌ی وقت‌نگهدار است. اگر در پایان وقت معمول هر نیمه پنالتی اتفاق بیفتد باید زمان مسابقه برای زدن ضربه‌ی پنالتی ادامه یابد.

تذکر: محاسبه‌ی زمان مسابقه به صورت وقت روان می‌باشد.

۳-۱- تایم اوت

تیم‌ها می‌توانند در هر نیمه یک تایم اوت یک دقیقه‌ای درخواست نمایند که در این مورد بایستی شرایط زیر اعمال شود:

- سرپرست و مربی تیم‌ها مجازند از داور سوم درخواست یک دقیقه تایم اوت را نمایند.
- فقط تیمی که صاحب ضربه‌ی شروع مجدد است می‌تواند تقاضای تایم اوت نماید.
- زمانی که تایم اوت گرفته می‌شود بازیکنان جانشین و مسئولین باید خارج از زمین باشند. بازیکنان تنها می‌توانند در انتهای زمان تایم اوت تعویض

گردند.

- چنانچه تیمی از تایم اوت نیمه اول خود استفاده نکند در نیمه دوم فقط از یک تایم اوت می‌تواند استفاده کند.

۳-۲- استراحت بین دو نیمه

زمان استراحت بین دو نیمه نباید از ۱۵ دقیقه تجاوز نماید.

۴- شروع و شروع مجدد مسابقه

تصمیم‌گیری برای شروع بازی از طریق قرعه کشی با سکه انجام خواهد شد و تیم برنده اختیار دارد زمین را انتخاب کند و تیم بازنده مسابقه را شروع خواهد کرد. در نیمه‌ی دوم شروع مسابقه با تیم برنده سکه است. در نیمه‌ی دوم مسابقه، تیم‌ها زمین‌ها را عوض کرده و به دروازه‌ی مقابل حمله می‌کنند.

۴-۱- ضربه شروع

ضربه‌ی شروع می‌تواند روشی برای شروع یا شروع مجدد مسابقه باشد و موارد زیر را شامل می‌شود:

- ضربه‌ی شروع مسابقه
- بعد از به ثمر رسیدن گل
- ضربه‌ی شروع نیمه دوم
- ضربه‌ی شروع وقت اضافی

۴-۲- طریقه شروع

- تمامی بازیکنان هر دو تیم باید در نیمه‌ی زمین خود قرار داشته باشند.
- بازیکنان تیم مقابل زننده ضربه، باید حداقل سه متر از توپ تا زمانی که ضربه زده نشده است فاصله داشته باشند.
- توپ باید ثابت در نقطه مرکزی قرار داشته باشد.
- با سوت داور مسابقه شروع می‌گردد.
- توپ بعد از ضربه و حرکت به جلو در بازی قرار می‌گیرد.
- زننده‌ی ضربه نباید تا زمانی که توپ توسط بازیکن دیگری لمس یا بازی نشده برای بار دوم با توپ بازی کند. پس از به ثمر رسیدن گل، بازی مانند حالت قبل توسط بازیکنان تیمی که گل دریافت نموده دومرتبه شروع می‌شود.

تبصره: از ضربه شروع می‌توان مستقیماً گل زد.

۵- ضربات آزاد

ضربات آزاد شامل ضربات آزاد مستقیم و ضربات آزاد غیرمستقیم می‌شود. برای هر دو مورد هنگام زدن ضربه، توپ باید ساکن باشد و زننده‌ی ضربه تا زمانی که توپ توسط بازیکن دیگری لمس یا بازی نشده باشد نباید دومرتبه با آن بازی کند.

تذکر: تمامی بازیکنان تیم خاطی تا قبل از این‌که توپ در جریان بازی قرار گیرد باید حداقل ۵ متر از توپ فاصله بگیرند.

تذکر: داوران می‌توانند اقدامات انضباطی را از لحظه‌ای که بازیکنان وارد زمین می‌شوند تا هنگامی که سوت پایان بازی زده می‌شود و بازیکنان از زمین خارج می‌شوند، اعمال کنند.

۵-۱- ضربه آزاد مستقیم

در صورتی که بازیکنان یکی از تیم‌ها موارد زیر را عمداً یا سهواً از روی بی‌احتیاطی، نیروی نابرابر یا به دفعات مرتکب شود با یک ضربه آزاد مستقیم به نفع تیم مقابل از محل وقوع خطا جریمه خواهد شد:

- لگد زدن به حریف یا اقدام به آن.
- پشت پا زدن به حریف یا اقدام به آن.
- پریدن روی حریف.
- تنه زدن به حریف.
- زدن حریف یا اقدام به آن.
- هل دادن حریف.

همچنین هرگاه بازیکنی یکی از پنج خطای زیر را مرتکب شود با یک ضربه‌ی آزاد مستقیم به نفع تیم مقابل جریمه خواهد شد:

- گرفتن حریف.
- پرتاب آب دهان به سوی حریف.
- تکل زدن در صورتی که باعث به خطر افتادن سلامت بازیکن حریف شود.
- لمس کردن بازیکن حریف قبل از آن‌که توپ به او برسد.
- حمل یا ضربه زدن به توپ با دست (به جز دروازه‌بان در محوطه جریمه خودشان).

ضربه‌ی آزاد مستقیم از محل وقوع خطا زده می‌شود، همچنین اگر ضربه‌ی آزاد داخل محوطه جریمه تیم مدافع اتفاق بیفتد، تیم مدافع، ضربه را از هر نقطه محوطه جریمه می‌تواند بزند.

تذکر: خطاهای ذکر شده در بالا، شامل خطاهای تیمی جمع‌شده می‌باشد.

تذکر: اگر ضربه‌ی آزاد مستقیم مستقیماً وارد دروازه حریف شود گل محسوب خواهد شد.

تبصره: چنانچه بازیکنی یکی از خطاهای ذکر شده بالا را در محوطه‌ی جریمه خود، علیه بازیکن حریف مرتکب شود، بدون توجه به محل خطا و به شرطی که توپ در بازی باشد تیم خاطی با یک ضربه پنالتی جریمه خواهد شد.

۵-۲- ضربه آزاد غیرمستقیم

هرگاه دروازه‌بان یکی از خطاهای زیر را مرتکب شود با یک ضربه آزاد غیرمستقیم جریمه خواهد شد:

- دروازه‌بان بعد از رها کردن توپ قبل از آن‌که بازیکن تیم مقابل توپ را لمس یا با آن بازی کند، با توپ بازی کند.
- توپی را که به عمد توسط هم‌تیمی‌اش به او پاس داده شده، با دست لمس کند.
- ضربه‌ی اوت توسط هم‌تیمی‌اش را با دست لمس نماید.
- در هر جای نیمه، خودشان توپ را با دست و یا پا بیشتر از ۴ ثانیه در اختیار داشته باشد.

هرگاه بازیکنی به عقیده‌ی داور یکی از خطاهای زیر را مرتکب شود با یک ضربه‌ی آزاد غیرمستقیم به نفع تیم مقابل از محل وقوع خطا جریمه خواهد شد:

- انجام بازی به صورت خطرناک
- سد کردن تعمدی حریف

- جلوگیری از رها کردن توپ توسط دروازه‌بان
- برای مواردی که جزء قوانین بالا پیش‌بینی نشده و بازی جهت کارت زرد یا قرمز متوقف گردیده‌است.

تذکر: ضربه‌ی آزاد غیرمستقیم باید از محل وقوع خطا زده شود.

تذکر: ضربه‌ی آزاد غیر مستقیم در صورتی گل محسوب می‌شود که توپ قبل از ورود به دروازه با بازیکن دیگری غیر از زننده‌ی ضربه تماس پیدا نماید.

تبصره: در صورت وقوع ضربه‌ی آزاد غیرمستقیم داخل محوطه‌ی جریمه توسط تیم مدافع، ضربه در نزدیک‌ترین محل وقوع خطا بر روی خط محوطه جریمه زده خواهد شد.

لازم به ذکر است که این موارد نیز جزء خطاهای غیرمستقیم می‌باشد:

- بازیکنی شروع مجدد بازی را به تأخیر بیندازد.
- هنگام شروع بازی از ضربه‌ی کرنر، ضربه‌ی آزاد یا ضربه‌ی اوت، بازیکن حریف فاصله لازم را رعایت نکند.

۵-۳- تذکرات

۱- بازیکنی که اخراج می‌شود نمی‌تواند به بازی برگردد و همچنین روی نیمکت ذخیره بنشیند و حتماً باید به رختکن هدایت شود؛ تیم خاطی می‌تواند ۲ دقیقه بعد از اخراج تکمیل شود مگر آنکه قبل از پایان ۲ دقیقه، گلی دریافت کرده باشد در این مورد شرایط زیر اعمال می‌گردد:

• اگر ۵ بازیکن در مقابل ۴ بازیکن وجود داشته باشند و تیمی که تعداد بازیکن بیشتری دارد گل بزند تیم ۴ نفره می‌تواند تکمیل شود.

• اگر ۴ بازیکن در مقابل ۴ بازیکن وجود داشته باشند و گلی زده شود هر دو تیم با ۴ بازیکن مسابقه را ادامه می‌دهند.

• اگر تیمی با ۵ بازیکن یا ۴ بازیکن در مقابل ۳ بازیکن در حال بازی باشند و تیمی که تعداد بازیکنانش بیشتر است گل بزند فقط تیم ۳ نفره می‌تواند یک بازیکن به تیم خود اضافه نماید.

• اگر هر دو تیم با ۳ بازیکن در حال بازی باشند و گلی زده شود هر دو تیم باید با ۳ بازیکن ادامه دهند.

• اگر تیمی که تعداد بازیکنانش کمتر است گلی به ثمر برساند بازی بدون تغییر در تعداد بازیکنان ادامه می‌یابد.

۲- تکلی که ایمنی بازیکن حریف را به خطر اندازد باید به عنوان خطای شدید تلقی شود.

۳- هر گونه عمل شبیه‌سازی در زمین مسابقه که به‌منظور فریب داور انجام شود به عنوان رفتار غیر ورزشی تلقی می‌شود.

۴- بازیکنی که پیراهن خود را برای ابراز شادی از تن خارج کند به عنوان رفتار غیر ورزشی تلقی می‌شود و مستحق دریافت کارت زرد می‌باشد.

۶- خطاهای جمع شده

۶-۱- خطاهای جمع‌شده

- خطاهایی هستند که در قانون، جریمه‌ی آنها ضربه‌ی آزاد مستقیم است.
- پنج خطای جمع شده هر تیم در هر نیمه در گزارش داور ثبت می‌گردد.
- اگر مسابقه به وقت اضافه کشیده شود خطاهای جمع شده به نیمه‌ی دوم اضافه می‌شود.

۶-۲- شیوه‌ی اجرای ضربه‌ی آزاد

برای پنج خطای جمع شده اول هر تیم در هر نیمه:

- بازیکنان تیم مدافع می‌توانند دیوار دفاعی تشکیل دهند.
- حداقل فاصله بازیکنان مدافع از توپ ۵ متر است.
- از ضربه‌ی آزاد مستقیم اگر توپ وارد دروازه شود گل محسوب خواهد شد.

۶-۳- روش انجام ضربات برای خطای جمع شده ششم و خطاهای بعد از آن

با شروع خطای جمع شده ششم هر تیم در هر نیمه:

- تشکیل دیوار دفاعی در مقابل ضربه آزاد مجاز نمی‌باشد.
- زننده‌ی ضربه آزاد باید مشخص باشد.
- دروازه‌بان باید در داخل محوطه جریمه خود یا حداقل با فاصله‌ی ۵ متر از توپ قرار گیرد.
- بازیکنان باید به فاصله‌ی ۵ متر از توپ روی یک خط فرضی از محل ضربه و یا نقطه‌ی پنالتی دوم و خارج از محوطه‌ی جریمه به موازات خط عرضی قرار گیرند. هیچ مدافعی حق سد کردن زننده‌ی ضربه را ندارد و هیچ مدافعی هم نمی‌تواند خط فرضی را تا انجام ضربه قطع نماید.
- زننده‌ی ضربه آزاد باید با قصد گل ضربه بزند و مجاز نیست توپ را به بازیکن دیگر پاس دهد.
- وقتی ضربه زده شد بازیکن ضربه‌زننده، حق تماس با توپ را ندارد مگر اینکه توپ با دروازه‌بان تماس پیدا کند و به زمین بازگردد.
- اگر بازیکنی خطای ششم جمع شده‌ی تیمش را در نیمه‌ی زمین خودش یا در فاصله‌ی بین خط وسط زمین و نقطه‌ی پنالتی دوم انجام دهد، ضربه‌ی آزاد باید از محل نقطه‌ی پنالتی دوم زده شود.
- اگر خطای جمع شده‌ی ششم و خطاهای بعد از آن، بین نقطه‌ی پنالتی دوم و خط دروازه‌ی تیم خطاکننده اتفاق افتاد زننده‌ی ضربه مجاز است که این ضربه را از از محل وقوع خطا یا از روی نقطه‌ی پنالتی دوم به ثمر برساند.
- اگر مسابقه به وقت اضافه کشیده شود خطاهای جمع‌شده در نیمه‌ی دوم در وقت اضافه به حساب خواهد آمد.

۷- ضربه پنالتی

هرگاه بازیکنی یکی از خطاهایی را که جریمه‌اش ضربه‌ی آزاد مستقیم است در داخل محوطه‌ی جریمه خودش در جریان بازی مرتکب شود با یک ضربه پنالتی جریمه خواهد شد که این ضربه را باید مستقیماً به سمت دروازه حریف زد. هرگاه در پایان وقت معمول هر نیمه پنالتی اتفاق افتد باید زمان بازی برای زدن پنالتی ادامه یابد.

۷-۱- موقعیت توپ و بازیکنان

- توپ باید روی نقطه پنالتی گذاشته شود.
- زننده‌ی ضربه مشخص شود.
- دروازه‌بان تیم مدافع در حالیکه رویش به سمت زننده‌ی ضربه می‌باشد، تا زدن ضربه‌ی پنالتی، بین دو تیر عمودی قرار می‌گیرد.

موقعیت سایر بازیکنان به جز زننده‌ی ضربه باید:

- در داخل زمین باشند.
- خارج از محوطه‌ی جریمه باشند.

- پشت یا در امتداد نقطه‌ی پنالتی قرار گیرند و حداقل ۵ متر از نقطه‌ی پنالتی فاصله داشته باشند.

۷-۲- روش اجراء

- زننده‌ی ضربه‌ی پنالتی باید توپ را رو به جلو بزند.
- تا زمانی که توپ توسط بازیکن دیگری لمس یا بازی نشده، زننده‌ی ضربه نباید دوباره با توپ بازی کند.
- توپ زمانی که ضربه زده شد و حرکت کرد، در بازی خواهد بود.

تذکر: هنگام اجرای ضربه‌ی پنالتی در وقت معمول بازی یا در پایان بازی، چنانچه توپ پس از برخورد با تیرهای دروازه یا دروازه‌بان وارد دروازه شود، گل قبول خواهد بود.

۸- ضربه اوت

ضربه اوت یک روش شروع مجدد بازی می باشد. هرگاه تمام توپ از خطوط طولی چه از روی هوا یا زمین بگذرد توپ باید از محلی که خارج شده توسط یکی از بازیکنان تیم مقابل با پا به داخل زمین بازی زده شود.

۸-۱- موقعیت توپ و بازیکنان

- توپ باید روی خط طولی ساکن باشد.
- به طرف داخل زمین زده شود.
- زننده‌ی ضربه در موقع زدن توپ باید قسمتی از هر پایش روی خط طولی یا روی زمین خارج از خط طولی باشد.
- بازیکنان تیم مدافع باید حداقل ۵ متر از توپ فاصله داشته باشند.

۸-۲- روش اجرا

- بازیکن زننده اوت باید در مدت ۴ ثانیه، از زمان دریافت توپ، اوت را بزند.
- بازیکن زننده‌ی اوت برای بار دوم نمی‌تواند توپ را لمس کند، مگر اینکه توپ توسط بازیکن دیگری لمس شده‌باشد.
- توپ به محض اینکه وارد زمین شود، در بازی خواهد بود.

۹- پرتاب اوت دروازه

هرگاه تمام توپ توسط یکی از بازیکنان تیم مهاجم از خط عرضی، چه از روی زمین و چه از روی هوا عبور کند و توپ گل نشود، پرتاب اوت دروازه انجام خواهد شد.

تذکر: پس از پرتاب اوت دروازه اگر دروازه‌بان توپ را مستقیماً با دست وارد دروازه مقابل نماید گل محسوب نخواهد شد.

۹-۱- روش اجرا

- توپ می‌تواند از هر نقطه محوطه‌ی جریمه توسط دروازه‌بان تیم مدافع پرتاب گردد.
- بازیکنان تیم مدافع باید توپ را در خارج از محوطه‌ی جریمه از دروازه‌بان دریافت نمایند.
- دروازه‌بان مجاز نیست قبل از آن‌که توپ توسط بازیکن دیگری لمس شده باشد دوباره با توپ بازی کند. توپ وقتی خارج از محوطه جریمه قرار گرفت در بازی است.

۱۰- ضربه کرنر

ضربه کرنر یکی از روش‌های شروع مجدد بازی می‌باشد. ضربه‌ی کرنر وقتی به تیم مقابل داده می‌شود که توپ، آخرین بار توسط یکی از بازیکنان تیم مدافع از خط عرضی، خواه از روی زمین یا هوا گذشته باشد.

تبصره: از ضربه‌ی کرنر می‌توان به دروازه حریف مستقیماً گل زد.

۱۰-۱- روش اجراء

- توپ باید در داخل محوطه‌ی کرنر قرار گیرد.
- بازیکنان مدافع تا زمانی که توپ در بازی قرار نگرفته باید حداقل ۵ متر از توپ فاصله داشته باشند.
- ضربه‌ی کرنر توسط یکی از بازیکنان مهاجم زده می‌شود.
- وقتی به توپ ضربه زده شد، توپ در بازی قرار می‌گیرد.
- زننده‌ی ضربه‌ی کرنر تا زمانی که توپ توسط بازیکن دیگر لمس نشده باشد مجاز نیست برای بار دوم با توپ بازی کند.

قوانین داخلی مسابقات فوتبال پیکارهای جام جان‌باختگان:

- ✓ تأخیر بیش از ۱۵دقیقه در بازی‌ها به منزله‌ی باخت ۳ بر صفر می‌باشد ولی در گل شماری تأثیری ندارد.
- ✓ تمامی تیم‌ها برای شرکت در رقابت‌های نهایی فوتبال جام جان‌باختگان موظف به نام نویسی و پرکردن فرم ثبت نام، در زمان اعلام آمادگی هستند.
- ✓ لازم است حداقل ۶ نفر از بازیکنان تیم‌هایی که از سهمیه‌ی شهرستان‌ها در مرحله‌ی نهایی پیکارهای ورزشی جام جان‌باختگان استفاده می‌نمایند ساکن آن شهرستان بوده و این مورد به تأیید انجمن زرتشتیان آن شهرستان نیز برسد.
- ✓ بازیکنان شرکت کننده در مرحله نهایی پیکارها تنها موظف به بازی در تیمی هستندکه در زمان اعلام آمادگی نامشان در آن تیم ثبت شده است.
- ✓ نونهالان، نوجوانان و پیشکسوتان جهت شرکت در پیکارهای نهایی نیازی به اعلام آمادگی ندارند.
- ✓ تشخیص نهایی صحیح یا ناصحیح بودن تمامی موارد بالا بر عهده‌ی کمیته‌ی برگزاری است وتیم‌ها حق هیچ‌گونه اعتراضی نسبت به یکدیگر را ندارند.