پیکارهای بدمینتون به صورت انفرادی در دو گروه آقایان و بانوان و دوبل میکس برگزار می‌گردد. لازم به یادآوری است که پیکارهای انفرادی در رده‌های نونهالان، نوجوانان و بزرگسالان و پیکارهای دوبل میکس به صورت آزاد(بدون رده بندی سنی) برگزار می‌گردد. این پیکارها بر اساس آخرین اصول و مقررات اعلام شده از سوی فدراسیون بدمینتون جمهوری اسلامی ایران و BWF برگزار خواهد شد.

پوشش ورزشکار

هر بازیکن هنگام شرکت در پیکارها باید لباس و کفش ورزشی کامل و متعارف به تن داشته باشد.

استفاده از هر گونه زیورآلات و... برای بازیکنان ممنوع می‌باشد.

وسیله‌ی مسابقه

تمامی شرکت‌کنندگان موظف به همراه داشتن راکت استاندارد و مورد تایید برای خود هستند.

یادآوری: توپ مخصوص بازی مورد تایید فدراسیون جمهوری اسلامی ایران توسط کمیته بدمینتون در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت.

قوانین عمومی

۱. سرداور مسئول کل پیکارهای بدمینتون می‌باشد.

۲. برنده‌ی هر بازی فردی است که دو گیم از سه گیم بازی را پیروز به پایان برده باشد. امتیاز برنده هر گیم ۲۱ بوده و در صورت عدم کسب اختلاف ۲ امتیاز حداکثر تا ۳۰ اضافه خواهد شد.

۳. در هنگام قرعه‌کشی برنده‌ی قرعه می‌تواند زننده‌ی سرویس بودن، گیرنده‌ی سرویس بودن و یا زمین را انتخاب کند، طرف مقابل موارد باقی مانده را انتخاب می‌نماید.

۴. بعد از قرعه‌کشی بازیکنان حق دارند خود را به مدت ۲ دقیقه با توپ گرم کنند.

۵. در هر رالی، زننده‌ی سرویس باید از آماده بودن حریف اطمینان حاصل نماید و پس از پایان اعلام داور اقدام به زدن سرویس کند.

۶. در هنگام سرویس، انجام هر یک از موارد زیر خطا محسوب شده و از دست دادن امتیاز و سرویس را به دنبال خواهد داشت:

- ✓ هیچ یک از طرفین نباید باعث ایجاد تاخیر عمدی دراجرای سرویس گردد.
- ✓ هیچ یک از بازیکنان نباید باعث بر هم زدن تمرکز بازیکن حریف گردد.
- ✓ هنگام سرویس پای هیچ یک از طرفین نباید روی خطوط زمین باشد.

- ✓ باید قسمتی از هر دو پای بازیکن در زمین سرویس ثابت باشد.
- ✓ اولین حرکت سر راکت سرویس زننده به سمت جلو به منزله‌ی شروع سرویس می‌باشد و حرکت راکت باید به سمت جلو ادامه یابد.
- ✓ اولین نقطه‌ی برخورد توپ با راکت نباید پرک توپ باشد.
- ✓ باید تمامی توپ در هنگام اجرای ضربه پایین‌تر از کمر زننده‌ی سرویس باشد.
- ✓ میله راکت هنگام ضربه‌زدن به توپ باید به سمت پایین قرار داشته‌باشد.

۷. هر بازیکن حق دارد از ۲ دقیقه زمان استراحت بین هر دو گیم و ۱ دقیقه زمان استراحت در امتیاز ۱۱ هر گیم استفاده کند.

۸. با توجه به شرایط محل برگزاری در صورت برخورد توپ با سقف در اولین سرویس هر رالی بجا اعلام شده و در بقیه اوقات خطا محسوب می‌شود. برخورد توپ با لوسترهای محل برگزاری در هنگام بازی به منزله اوت می‌باشد.

۹. در حین انجام رالی، مربی حق راهنمایی بازیکن خود را ندارد، درمسابقات بدمینتون تایم اوت وجود ندارد.

۱۰. در زمان بازی، بازیکن بدون اجازه‌ی داور حق خروج از زمین بازی را ندارد، فقط می‌تواند با اجازه داور در داخل زمین آب بخورد یا حوله بگیرد. در صورت تخطی از حرف داور بازیکن جریمه می‌شود.

۱۱. تشخیص مناسب بودن سرعت توپ با داور بوده و نظر نهایی توسط وی اعلام می‌گردد.

۱۲. اگر بازیکنی رفتار غیر ورزشی انجام دهد با تذکر و سپس کارت زرد مواجه می‌شود و اگر بر آن کار اصرار ورزد با کارت قرمز جریمه شده و امتیاز و سرویس را از دست می‌دهد و در صورت تکرار، داور مسابقه سرداور را مطلع می‌کند و سرداور با کارت مشکی آن بازیکن را اخراج می‌کند.

قوانین ویژه‌ی پیکارهای دوبل

۱. در هر گیم حق زدن سرویس در صورت تعویض سرویس به طور متناوب:

- از اولین زننده‌ی سرویس که بازی را از زمین سمت راست شروع کرده بود
- به یار اولین گیرنده‌ی سرویس در طرف مقابل منتقل می‌شود و باید سرویس از زمین چپ زده شود.
- به یار اولین زننده‌ی سرویس منتقل می‌شود.
- به اولین گیرنده‌ی سرویس منتقل می‌شود.
- به اولین زننده‌ی سرویس منتقل می‌گردد و تا آخر به این صورت ادامه دارد.

۲. در هنگام زدن سرویس بازیکنان طرف سرویس زننده هنگامی جایشان عوض می‌شود که یک امتیاز کسب کنند.

۳. بازیکنان طرف گیرنده‌ی سرویس باید در همان زمین‌هایی که آخرین سرویس خود را زده‌اند تا زمانیکه گیرنده‌ی سرویس هستند باقی بمانند و جایشان تغییر نمی‌کند.

۴. بازیکن طرف گیرنده‌ی سرویس که به صورت مورب در مقابل سرویس‌زننده ایستاده است، باید گیرنده‌ی سرویس باشد.

۵. بعد از اینکه توپ سرویس در یک رالی برگشت داده شد، هر یک از دو بازیکن در طرف زننده یا گیرنده‌ی سرویس مجاز به زدن توپ به صورت متناوب در زمین خود می باشند تا وقتی که توپ از جریان بازی خارج شود.

۶. در هنگام اجرای سرویس یار زننده و گیرنده امکان دارد در هر نقطه از زمین بازی قرار بگیرند مشروط بر اینکه در داخل زمین باشند و مانع دید زننده یا گیرنده‌ی سرویس نشوند.

۷. در پایان هر گیم هر یک از دو بازیکن طرف برنده می‌توانند اولین سرویس‌زننده‌ی گیم بعد باشند و نیز هر یک از دو بازیکن طرف بازنده‌ی گیم هم می‌توانند اولین سرویس‌گیرنده‌ی گیم بعد باشند.

۸. در بازی‌های دو نفره اخطارها و جریمه‌ها فردی نبوده و به تیم دو نفره داده می‌شود.

قوانین انضباطی

۱. ارائه‌ی کارت عکس‌دار شرکت در پیکارها بایستنی است و در صورت عدم ارائه‌ی کارت، کمیته‌ی بدمینتون از شرکت و حضور ورزشکار در مسابقات جلوگیری به عمل خواهد آورد.

۲. حضور بازیکنان در زمین بازی ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی بایستنی است.

۳. در صورتی‌که در مسابقه‌ای یکی از شرکت‌کنندگان حضور نداشته باشد، بازیکن مقابل باید در زمان انتظار با لباس ورزشی و آماده در زمین حضور داشته باشد.

۴. پس از حضور هر یک از بازیکنان در زمان تعیین شده حداکثر تا ۱۵ دقیقه، بازیکن غایب بازنده محسوب می‌شود.

۵. تشویق‌های خلاف عرف از سوی تماشاچیان ممنوع می‌باشد و در صورت ایجاد اختلال توسط تماشاچیان هر بازیکن به بازیکن خاطی تذکر داده خواهد شد.

۶. بازیکنان در هنگام بازی حق صحبت کردن با تلفن همراه را ندارند.

۷. هیچ یک از بازیکنان اجازه‌ی استفاده از زمین‌های بدمینتون را به غیر از هنگام انجام مسابقات خود ندارند.

یادآوری:

عکاسی در هنگام انجام بازی‌ها به دلیل برخورد نور فلاش با چشم بازیکنان و ایجاد مزاحمت باید بدون فلاش انجام گیرد.

کمیته‌ی برگزاری هیچ گونه مسئولیتی در قبال وسایل شرکت‌کنندگان ندارد.

تصمیم گیری نهایی در تمامی موارد در چهارچوب قوانین فدراسیون بدمینتون جمهوری اسلامی ایران با کمیته‌ی برگزاری خواهد بود.